



Mini összeépíthető Arcade játékgép 12 játékkal BUKI

BUKI2167

Tartalom

1. 4 fa panel
2. Képernyő
3. Kontroller
 - A. Felső burkolat
 - B. Alsó burkolat
 - C. Áramköri lap
 - D. Gombok
 - E. Vezetőképes párna
- 4 Hangfal
- 5 Kétoldalas ragasztó
- 6 Elemtartó rekesz
- 7 2 fehér csatlakozó
- 8 Csavarok (hosszú) x2
- 9 Anyák x2
- 10 Csavarok x6
- 11 Csavarhúzó
- 12 Matrica lap

Az elemek behelyezése

A készlet 2 LR06-AA elemet igényel, nem tartozék. Az elemek behelyezése közben állítsd a kapcsolót KI értékre. Az elemeket egy felnőttnek kell kicserélnie. Ne töltsd fel a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelet mellett szabad feltölteni. Az újratölthető elemeket újratöltés előtt ki kell venni a játékból. Ne keverj különböző típusú elemeket. Ne keverd össze a régi és az új elemeket. Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni (lásd az ábrát). Az elhasznált elemeket ki kell venni a játékból. Az akkumulátor érintkezőit nem szabad rövidre zárni. Az utasítást meg kell őrizni, mivel fontos információkat tartalmaz.

A vezérlő összeszerelése

Kérj meg egy felnőttet, hogy segítsen.

Hogyan működik a kontroller?

Az áramköri lap minden pontján két vezetőképes terület van nagyon közel egymáshoz. Amikor megnyomod a gombot, az alatta lévő szilikon párnák érintkeznek és elektromos kapcsolatot képeznek. A rendszer bemeneti jelet küld a konzolra.

A képernyő beépítése

A képernyő tartalmazza a konzolt, amely a programokat futtatja. A vezérlő bemeneti jeleket küld a konzolra, amely kimenetet küld a képernyőre. Például az [ACTION] gomb lenyomásával süti el a tank az ágyúját a képernyőn.

A keret összeszerelése

1. Távolítsd el az egyes paneleket, ahogy szükséged van rá.
3. Helyezzd el a matricát

Az alkatrészek összeszerelése

1. Nyomd meg a csatlakozó tetejét, és helyezd be a vezetékeket.
3. Az elemek behelyezése közben állítsd a kapcsolót KI-ra.
4. Red vezetékek együtt - Fekete vezetékek együtt
5. Kapcsold be a kapcsolót

A keret testreszabása

A mellékelt matricákat bárhol elhelyezheted.

A szekrényre is rajzolhatsz filctollal, vagy festheted.

Elindítás

1. A konzol bekapcsolásához nyomd meg a [BE/KI] gombot.
2. Az [ACTION] segítségével válassz ki egy játékot (A-tól Z-ig). Nyomd meg a Bal gombot a nehézségi szint kiválasztásához (1-től 10-ig) és a Jobb gombot a sebesség kiválasztásához (1-től 10-ig). Az alternatív szintek és verziók (01–99) kiválasztásához nyomd meg a Fel és a Le gombot.
3. Nyomd meg a [START] gombot a játék megkezdéséhez. A játék során a [START] segítségével szüneteltetheted a játékot.
4. Nyomd meg a [SOUND] gombot a hang be- és kikapcsolásához.
5. A játékválasztó menübe való visszatéréshez nyomd meg kétszer a [BE/KI] gombot.
6. A pontszámok minden játékhoz elmentődnek. A pontszámok törléséhez nyomd meg a [RESET] gombot.

- A. A tankcsaták az Atari Tank 1974-es tankja óta gyakori téma a videojátékokban.
- B. A Brick breaker játékok 1975-ben kezdődtek a Breakout-al. A játékos egyik oldalról a másikra mozgat egy ütőt , hogy visszapatintson egy labdát a téglákra.
- C. Ez a játék hasonló az 1986-ban megjelent Arkanoidhoz . Itt a játékos két ütőt irányít, és szinkronizálnia kell a mozgásukat.
- D. Ezt a játékot az 1979-ben megjelent Galaxian ihlette. Az űrhajónak lőnie kell a játékost támadó ellenségekre.
- E. Az első futballmeccset, a Soccer!-t 1973-ban adták ki. Itt a cél az, hogy becsapjuk a kapust és gólt szerezzünk.
- F. A Formula 1 játékok már évek óta léteznek. Az 1979-ben megjelent Monaco GP a Segából még kormánykerékkel is rendelkezett a gépen!
- G. Vezess, amilyen gyorsan csak tudsz , miközben a pályán maradsz. Super Sprint alapján , amelyet az Atari adott ki 1986-ban.
- H. Itt az ellenség jelenik meg a tetején, és fokozatosan mozog le a játékos felé. Ezt görgetésnek nevezik, amint azt az 1978-ban megjelent Space Invaders-ben láthattuk.
- I. Ebben a puzzle-ben, meg kell lőni a blokkokat, hogy befejezz egy vonalakat, és eltűnjön. A hagyományos Puzzle Bobble, megjelent 1994-ben.
- J. A Snake eredetileg egy 1976-os arcade játékból származik, a Blockade-ből, és a Nokia telefonok népszerűsítették.
- K. Ebben az ügyességi játékban arra kell használni a szállítószalagokat , hogy elérd a pálya végét. A játék olyan, mint a Frogger, amely 1981-ben jelent meg.
- L. Ezt a puzzle játékot az 1984-ben megjelent híres Tetris ihlette. Az orosz Alekszej Pajitnov által létrehozott játék minden idők egyik legkelendőbb játéka , és gyakorlatilag minden platformra adaptálták . Ebben a játékban különböző formájú elemeket kell illeszteni, hogy összefüggő vonalakat alkoss. A játéknak akkor van vége, amikor nincs több hely a képernyőn.

A konzol több verziót tartalmaz:

Chrono : 30 másodpercenként hozzáadunk egy sort.

Véletlen: A darabok véletlenszerűen jelennek meg.

Görgetés: A képernyő mozog, amikor új darabot ad hozzá.

Fordított: A képernyő fordított, és a darabok felfelé esnek.



Gyártja:
Buki France
22 rue de 33ème Mobiles
72000 Le Mans, France
[web: www.bukifrance.com](http://www.bukifrance.com)



Importálja és forgalmazza:
Játék Bolygó E. C.
Tel: +36 30 295 0949
email: info@jatekbolygo.hu
[web: www.jatekbolygo.hu](http://www.jatekbolygo.hu)